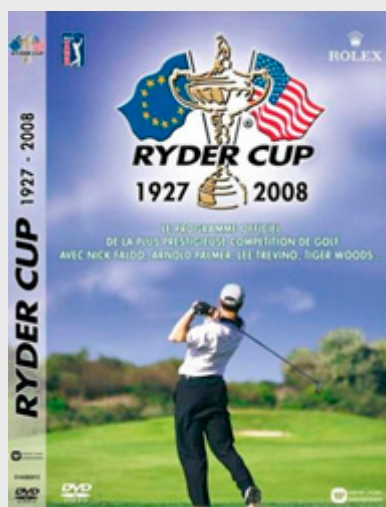


Formules de jeu



Officielles ou non officielles...

Pour tout savoir sur les différentes formes de jeu, définies dans les Règles de golf pour ce qui est des « officielles », et sur les non officielles qui servent souvent l'animation de nos parties du dimanche...

DIFFÉRENTES FORMES DE JEU

Les différentes formes de jeu sont définies dans les Règles de Golf.

Un « camp » est constitué de un joueur, deux joueurs, ou davantage qui sont partenaires.

Définition du Tour Conventionnel (ou tour) : le tour conventionnel consiste à jouer les trous d'un terrain de golf dans leur ordre numérique exact, à moins que le Comité ne l'autorise d'une autre manière. Le nombre de trous d'un Tour Conventionnel est de 18, à moins qu'un nombre inférieur ne soit autorisé par le Comité.

MATCH PLAY (Règle de Golf n° 2)

Le jeu se joue par trou. Un trou est gagné par le camp qui entre sa balle dans le trou dans le plus petit nombre de coups. Dans une compétition en net, le score net le plus bas gagne le trou. La partie est gagnée par le camp qui mène par un nombre de trous supérieur au nombre de trous restant à jouer.

STROKE PLAY (Règle de Golf n° 3)

La compétition est gagnée par le camp qui joue le ou les tours conventionnels dans le plus petit nombre de coups. Dans une compétition en net, le gagnant est le camp dont le score brut diminué de son handicap de jeu est le plus faible.

COMPÉTITION CONTRE PAR ET STABLEFORD (Règle de Golf n° 32)

Une compétition Contre Par et un Stableford sont une forme de Stroke Play dans laquelle l'épreuve se joue contre un score fixé pour chaque trou, ce

score étant le Par du trou.

COMPETITION CONTRE PAR

La manière de compter est celle employée en match play :

- o Un trou est gagné si le camp fait un score inférieur au Par ;
- o Un trou est partagé si le camp fait un score égal au Par ;
- o Un trou est perdu si le camp fait un score supérieur au Par ;
- o En compétition avec des coups reçus, c'est le score net qui est comparé au Par.

STABLEFORD

La manière de compter consiste à attribuer des points en comparant le score réalisé à chaque trou avec un score fixé qui est le Par du trou :

Score pour le trou Points

Plus d'un coup au-dessus du score fixé 0

Un coup de plus que le score fixé 1

Egal au score fixé 2

Un coup de moins que le score fixé 3

Deux coups de moins que le score fixé 4

Trois coups de moins que le score fixé 5

Quatre coups de moins que le score fixé 6

Le gagnant est le camp qui totalise le plus grand nombre de points. En compétition avec des coups reçus, le score réalisé à chaque trou est diminué du ou des coups reçus sur ce trou avant d'être comparé au score fixé.

LES DIFFERENTS TYPES DE CAMPS

Ces différentes formes de jeu sont jouées par des « camps » dont la composition est exposée ci-dessous :

Il est important de noter que dans les Règles de Golf, le terme « Camp » désigne aussi bien un joueur seul que deux ou plusieurs joueurs associés. Ces différents types de « camps » peuvent évidemment jouer les différentes formes de jeu, par exemple :

+ Un Stroke play peut être joué en Simple, Foursome, Quatre-balles, etc...

+ Un Match play peut être joué en Simple, Foursome, Quatre-balles, etc...

SIMPLE

Le « camp » comprend un seul joueur

DOUBLE

Le « camp » se compose de 2 joueurs selon les dénominations suivantes :

- o Si chaque camp est composé obligatoirement de 2 joueuses, la compétition

est dite « Dames » ;

o Si chaque camp est composé obligatoirement de 2 joueurs, la compétition est dite « Messieurs » ;

o Si chaque camp est obligatoirement composé d'un joueur et d'une joueuse, la compétition est dite « Mixte ».

o Si chaque camp peut être composé librement (2 joueurs, 2 joueuses, ou un joueur et une joueuse), la compétition est dite « Mixed-up ».

Did the fighting go well for americans before academic essay writing july of 1776